

Valerón seguirá jugando al fútbol en un equipo fundado por su propia familia

Escrito por lconfidencial.com

Miércoles, 07 de Septiembre de 2016 14:07

'El Flaco' anunció su retirada, pero esta temporada jugará en el CD Unión Abrisajac, equipo de la Primera Regional de Gran Canaria que entrena su hermano Pedro



Valerón seguirá jugando al fútbol en un equipo fundado por su propia familia

(LAS PALMAS GC, 07/09/2016) [Juan Carlos Valerón](#) jugará esta temporada en un equipo de la Primera Regional de Gran Canaria, el **CD Unión Abrisajac**, después de haber anunciado su **retirada del fútbol profesional** al final de la pasada campaña.

Valerón seguirá jugando al fútbol en un equipo fundado por su propia familia

Escrito por lconfidencial.com

Miércoles, 07 de Septiembre de 2016 14:07

El

Abrisajac

, nombre que responde ~~los patriarcas bíblicos, Abraham~~

El **Abrisajac**, nombre que responde a las iniciales de **los patriarcas bíblicos Abraham, Isaac y Jacob**

natal,

, es un club de su Arguineguín

[fundado por su familia](#)

[hace casi dos décadas](#)

con una marcada

vocación social

, y en el que Valerón ha estado muy implicado. A los 41 años, el 'Flaco' tendrá como entrenador precisamente a uno de sus hermanos,

Pedro Valerón

, quien ha sido también su representante en el fútbol profesional.



El mago de la pausa se despide del fútbol

DARÍO OJEDA

"Estoy muy feliz de haber llegado hasta aquí, de todo lo que me ha pasado. Creo que es el momento justo, correcto", dijo en una rueda de prensa en la que no pudo contener las

Otro hermano suyo, **Miguel Ángel Valerón**, retirado de forma prematura por una grave lesión en 1997, es el impulsor de este proyecto solidario, que ha girado siempre en torno al fútbol base, para acoger a aquellos niños y jóvenes sin equipo, y a la ganadería sostenible, con el objetivo de ayudar a los más necesitados.

Valerón seguirá jugando al fútbol en un equipo fundado por su propia familia

Escrito por Iconfidencial.com

Miércoles, 07 de Septiembre de 2016 14:07

